



# OFFRE pédagogique

2023-2024



 [artistorievb](https://www.instagram.com/artistorievb)

 [artistorievb](https://www.facebook.com/artistorievb)

 [www.artistorie.fr](http://www.artistorie.fr)

 **Art'Isorie**

# Art'Istorie, c'est quoi ?

Que ce soit pour les enfants ou les plus grands, Art'Istorie intervient pour **donner vie à l'Histoire**.

Persuadé que **l'apprentissage passe aussi par les sens et la pratique**, chacune de mes interventions est rythmée par un échange et la démonstration d'objets reconstitués, ainsi que des **activités pédagogiques immersives et innovantes** qui vous permettent de voyager dans le temps et découvrir les mystères du passé.



# Les interventions pédagogiques

Aux côtés de Raoul Raoul, un bourgeois du 15ème siècle, vous pourrez **découvrir le quotidien de nos ancêtres**, leur mode de vie, les gestes et techniques artisanales d'autrefois.

Au-delà d'une simple activité, c'est **tout un environnement qui s'ouvre à vous**. Tous mes ateliers sont mis en scène et illustrés au maximum par des **objets reconstitués** que vous avez l'habitude de voir dans les livres ou dans les musées !



# Les ateliers contés

## "La Fée Mélusine"

Mélusine et Raymondin vivaient un amour parfait. Mais un terrible mystère suscitait l'intérêt de tous les nobles de France. Et lorsqu'il fut mis au jour, Mélusine s'envola. Mais quel est donc ce mystère ?

Ce conte est suivi d'un atelier de création d'une tourelle de château en argile.



1 h



à partir de 2 ans



s'éveiller à la diversité linguistique

## "Les chaussons ensorcelés"

Chaque matin, la gouvernante du château découvre les chaussons de Marie-Agathe complètement abimés. Ne disant rien de ce qu'elle fait en pleine nuit pour abimer ainsi ses chaussures, ses parents, le seigneur et la dame du château, engagent moult enquêteurs pour découvrir les activités nocturnes de leur fille. Mais quel mystère cachent ces souliers ? Ce conte est suivi d'un atelier d'initiation à la danse médiévale.



1 h



à partir de 2 ans



repérer et reproduire des  
formules rythmiques simples

# Les ateliers découverte

## Apprentis corroyeurs

Matière très utilisée au Moyen-Âge, le cuir se retrouve dans presque tous les aspects de la vie quotidienne.

Mais au fait, c'est quoi du cuir ?

Au cours de cet atelier, découvrez comment s'organise l'artisanat du cuir et expérimentez le travail de cette matière en réalisant un bracelet.



1 h30



à partir de 6 ans



s'appropriier un langage technique

## Drôles de bêtes

Qu'ils soient réels ou non, les animaux fascinent les humains du Moyen-Âge, si bien que tout un style littéraire leur est créé à l'époque : c'est ce qu'on appelle le "Bestiaire".

Au cours de cet atelier, réalisez votre propre enluminure d'un animal réel ou imaginaire avec les techniques des artistes de la fin du Moyen-Âge !



1 h30



à partir de 6 ans



représenter le monde et témoigner par les images



# Les ateliers découverte

## Prêts, feu, fondez

Le travail des métaux est omniprésent au Moyen-Âge et la fonderie est l'une des techniques de fabrication parmi les plus répandus pour la production d'objets du quotidien.

Au cours de cet atelier, découvrez la fonderie des métaux et fabriquez un moule pour réaliser un pendentif en étain.

 1 h30

 à partir de 8 ans

 comprendre un processus de création

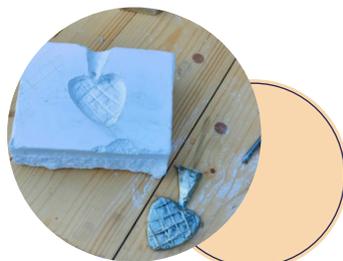
## Enquête "le larrechin du fermail"

Le comte de Saint-Pol s'est fait volé une très précieuse broche. Malgré une première enquête, l'auteur du méfait reste toujours introuvable. Raoul Raoul a donc été missionné par le comte lui-même pour élucider cette affaire, avec l'aide de toute personne volontaire qui pourrait l'aider. Saurez-vous retrouver la broche ?

 1 h30

 à partir de 8 ans

 raisonner et comparer les informations



# Les ateliers sport et jeux

## En garde !

Le comte de Saint-Pol recrute de vaillant.e.s guerrier.e.s et il compte bien sur Raoul Raoul pour former ses nouvelles recrues ! Après un échange sur l'armement du 14e et 15e siècle, expérimentez les manoeuvres militaires et la discipline de la fin du Moyen-Âge armés de vos lances en bois.



1 h30



à partir de 6 ans



s'approprier les méthodes et outils par la pratique

## A vous de jouer

La période médiévale est très loin de n'être rythmée que par la guerre et le travail. Et parmi les activités favorites des petits et des grands, il y a les jeux. On joue à tout, partout. Et je peux vous assurer que les jeux, ça ne manque pas !

Après un échange sur les jeux médiévaux, découvrez et expérimentez les jeux favoris du Moyen-Âge !



1 h30



à partir de 6 ans



apprendre en jouant



# Un projet sur mesure ?

Vous souhaitez monter **un projet pédagogique sur mesure** ?

Je me tiens à votre disposition pour définir les thématiques et ateliers adaptées à vos demandes.

N'hésitez pas à me contacter pour construire ensemble le projet qui vous convient !

**Alors, envie d'un voyage dans le temps ?**

**Renseignements et réservation :**

**Valentin BERLEMONT**

**[contact@artistorie.fr](mailto:contact@artistorie.fr) / 06.89.44.22.08**



# Infos pratiques

Pour le bon déroulement des interventions, voici quelques infos à prendre en compte :

- réservation de l'intervention 15 jours à l'avance minimum;
- groupes - de 6 ans limités à 20 enfants / atelier\*;
- groupes de + de 6 ans limités à 30 enfants / atelier\*;
- les accompagnateurs garantissent l'encadrement et la sécurité du groupe tout au long de l'intervention;
- le montage d'une tente médiévale est possible pour des interventions à la journée complète et en fonction des conditions climatiques.

\* en cas de non respect des jauges fixées, un supplément de 5€ sera appliqué par participant supplémentaire.

## Tarifs :

Atelier	Durée	Tarif (€)
"La Fée Mélusine"	1h	140
"Les chaussons ensorcelés"	1h	140
Apprentis corroyeurs	1h30	180
Drôles de bêtes	1h30	180
Prêts, feu, fondez !	1h30	180
Enquête "Larrechin du fermail"	1h30	180
En garde !	1h30	180
A vous de jouer	1h30	180

Des frais supplémentaires peuvent s'appliquer pour le déplacement, repas, ...  
Règlement en chèque ou virement bancaire.

Un acompte peut vous être demandé lors de l'émission du devis.

TVA non applicable, art. 293 B du CGI

 [artistorievb](https://www.instagram.com/artistorievb)

 [artistorievb](https://www.facebook.com/artistorievb)

 06.89.44.22.08

 [www.artistorie.fr](http://www.artistorie.fr)

 [contact@artistorie.fr](mailto:contact@artistorie.fr)



Art'Istorie

Valentin Berlemont El

4 place de la mairie 62130 HERNICOURT, France

N° SIREN : 899 149 256

N° TVA INTRACOM : FR00899149256